

**AVERNA WANTERCUP 2023**

**Tournoi Indoor
Samedi 14/01/2023**

**REGLEMENT OFFICIEL**

1. **MODALITES**

**Le CS SANEM VETERANS organise son tournoi indoor intitulé « Averna Wantercup 2023 »**

**L’évènement se déroulera le samedi 14 janvier 2023, au Hall Sportif situé rue de Niedercorn à Sanem. Un service de restauration et de boisson sera organisé dans la buvette du CS Sanem.**

**Samedi 14/01/2023 : Tournoi VETERANS de 16h00 à Open End.**

1. **NOMBRE DE JOUEURS ET DUREE**

**Le tournoi sera composé de 10 formations en 2 groupes de 5 équipes. Chaque équipe peut inscrire 10 joueurs au maximum. Pendant les rencontres, les équipes sur le terrain se composent de 4 joueurs de champ et de 1 gardien. Chaque équipe pourra disposer de 5 joueurs remplaçants au maximum.
La durée de chaque match est de 1x8 minutes avec une pause de 2 minutes entre chaque rencontre destinée à la rotation des équipes *(2 équipes sortantes et 2 équipes entrantes).***

1. **FEUILLE DE MATCH ET FORFAIT**

**Chaque responsable remplira impérativement une feuille de match unique pour l’ensemble du tournoi, à remettre aux responsables au moins 10 minutes avant le démarrage de la première rencontre. Toute fraude sur l’âge ou l’identité d’un joueur entraînera l’exclusion dudit joueur et la perte de la rencontre par forfait, sur le score de 0-3. Toute équipe absente sur le terrain 3 minutes après l’appel, sera déclarée battue par forfait sur le score de 0-3.**

1. **CLASSEMENT**

**Le classement des équipes du tournoi sera effectué par addition des points obtenus : 3 points pour la victoire ; 1 point pour le match nul ; 0 point pour la défaite.
Les équipes ex-aequo seront départagées comme indiqué ci-après :**

**• La différence de buts.
• Le nombre de matchs gagnés.
• La confrontation directe.
• Le plus grand nombre de buts marqués.
• Le moins grand nombre de buts encaissés.**

1. **ELIMINATION DIRECTE Tirs aux buts**

**A compter des matchs à élimination directe (à partir des 1⁄2 de finale), en cas d’égalité au terme des 8 minutes règlementaires, les équipes seront départagées aux tirs au but via le système de la mort subite. La première équipe qui rate, si l’adversaire a marqué son tir au but sera éliminée.**

**6. CHANGEMENT DE JOUEURS**

**Les changements peuvent se faire tout le long des rencontres. Le joueur entrant devra attendre la sortie d’un joueur à remplacer avant de prendre part au jeu.**

**7. DEGAGEMENT GARDIEN**

**Le dégagement à la main est une remise en jeu à partir de laquelle aucun but ne peut être marqué directement. Le ballon est dégagé à la main d’un point quelconque de la surface de réparation par le gardien de but de l’équipe en défense. Les joueurs de l’équipe adverse doivent se tenir en dehors de la surface de réparation jusqu’à ce que le ballon soit en jeu. Le dégagement du ballon ne doit pas traverser la ligne médiane. Si la balle traverse la ligne médiane, un coup franc sur la ligne médiane sera accordé à l’adversaire. Après un dégagement ou relance d’un gardien, ce dernier fait tout de suite partie du jeu.**

**8. TACLE INTERDIT**

**Toute sorte de „tacle“ est interdit en salle. Seul le gardien a le droit de tacler dans sa surface de réparation. Un tacle interdit sera sanctionné par un coup franc direct.**

**9. COUPS FRANCS**

**Il existe des coups-francs directs et des coups francs indirects. Au moment d’un coup franc, tous les joueurs de l’équipe adverse doivent se tenir à une distance d’au moins 5 mètres du ballon jusqu’à ce qu’il y ait eu un premier contact entre un joueur de l’équipe qui effectue lecoup franc et le ballon.**

**Si le coup franc n’est pas effectué dans un délai de 4 secondes à partir du signalement de
l’arbitre, l’équipe adverse bénéficie à son tour d’un coup-franc indirect. Si un coup-franc indirect est accordé dans la surface de réparation, le coup franc indirect doit être effectué àpartir du point sur la ligne de la surface de réparation qui est le point le plus proche de l’endroit où la faute a été commise.**

**10. PENALTY**

**Les règles de penalty pour ce tournoi sont les mêmes que pour les matchs de football à
l’extérieur sauf que lors de matchs de Futsal le point de penalty se trouve à 6 mètres de laligne de but.**

**11. SANCTIONS**

**Pour chaque match du tournoi, le carton jaune est remplacé par une suspension du terrain pour 2 minutes pour le joueur concerné.
Si une équipe punie d’une suspension de terrain de 2 minutes pour un de ses joueurs, un joueur de réserve a le droit de revenir sur le terrain.**

**Un joueur qui écope d’un carton rouge lors d’un match est suspendu pour le reste du match, mais pourra toutefois participer au match suivant**

**Lorsqu'une équipe quitte le terrain avant la fin du match, l'équipe est automatiquement disqualifiée et éliminée pour le reste du tournoi.**

**12. EQUIPEMENTS**

**Toutes les équipes devront s’équiper d’un second jeu d’uniformes de couleurs différentes au jeu d‘uniforme original pour éviter au maximum l’utilisation de chasubles.**

**13. RESPONSABILITES**

 **L’organisateur décline toute responsabilité en cas d’accidents, perte d’objets ou vol dans les vestiaires ou lors du tournoi.**

**Les classements sont établis sous la seule responsabilité du CS Sanem.**

**L’engagement du tournoi entraîne l’acceptation entière du présent règlement.**